

Инструкция к сеткомету для FPV дронов

1 Подключение питания

Индикация.

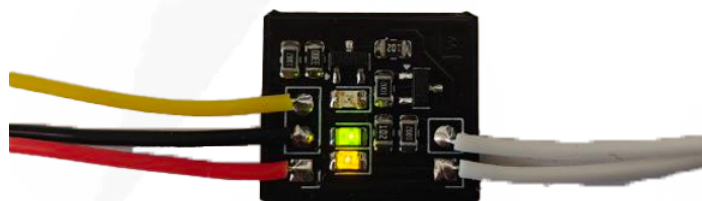
Питание подается на красный (+5V) и черный (-) провода. Управляющий сигнал с полетного контроллера подается на желтый. К белым подключается заряд сеткомета.

Последовательность подключения:
- Подать питание - загорится зеленый светодиод, означающий, что на плату приходит напряжение;



- Вставить патрон в патронник - загорится желтый светодиод, означающий исправность патрона и наличие контакта. Затем можно накрутить снаряд с сетью;

При установке пиропатрона убедитесь, что не горит красный светодиод, иначе произойдет выстрел.



- В момент, когда приходит управляющий сигнал - загорается красный светодиод, и, при наличии пиропатрона, происходит его срабатывание



Проверка правильности настройки аппаратуры и подключения

2.1

Подключить питание (загорится зеленый светодиод).

Не подключая заряд, нажать кнопку выстрела на вашей аппаратуре. Должен загореться красный светодиод на плате инициализации. Если светодиод не загорелся, проверьте правильность подключения.

2.2

3

Подключение питания

Модификация	Сеткомет для FPV
Напряжение питания	+5В
Уровень логического сигнала	от +3В до +5В
Рабочий ток	0,7А
Сопротивление патрона	от 70Ом до 90Ом
Допустимый ток через плату	7А

Приложение

Настройка вывода (далее-пин) на контроллере полета, на прошивке Betaflight, для смены состояния (логическая 1 и 0) в зависимости от команды с пульта, необходимо выполнить следующую последовательность:

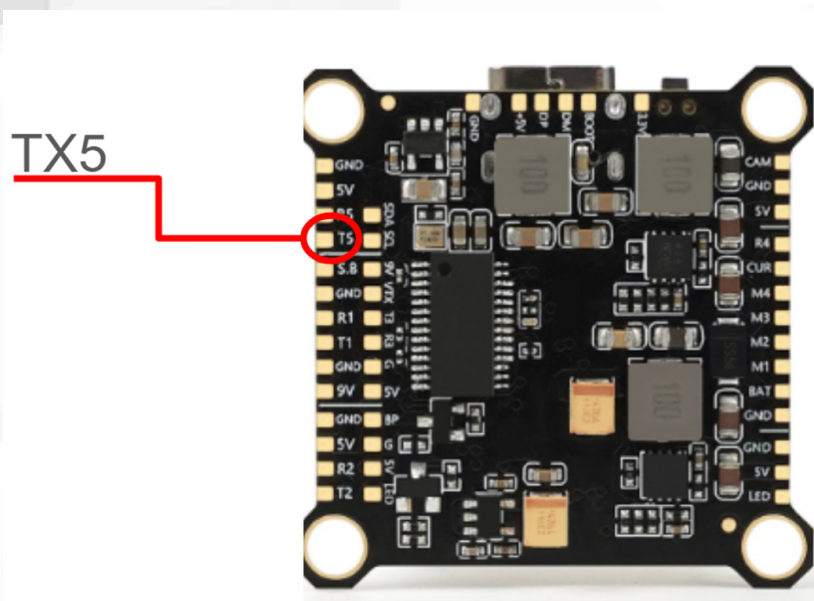
1

Выбрать свободный пин

На полетном контроллере найдите свободный порт Uart -пин, поддерживающий функцию USER в Betaflight.

Например:

Рассмотрим полетный контроллер GEPRC F405-HD V2 HD, имеющий свободный порт T5 (Uart 5) или TX5 (Uart 5), в зависимости от производителя.



Припаиваем сигнальный провод от платы инициации к найденному свободному порту, в нашем случае TX5 (Uart 5).

Подключиться к Betaflight

2

Подключите полетный контроллер к Betaflight Configurator. Перейдите в Ports и убедитесь, что свободный Uart не используется, если планируете назначить на него на плату инициации.

Настроить пин в Betaflight CLI

3

Для назначения пина в качестве выхода необходимо открыть CLI и ввести команду.

Если вывод занят, освободите его с помощью команды resource.

Например, чтобы освободить вывод TX5:

```
resource SERIAL_TX5 NONE  
save
```

Назначить

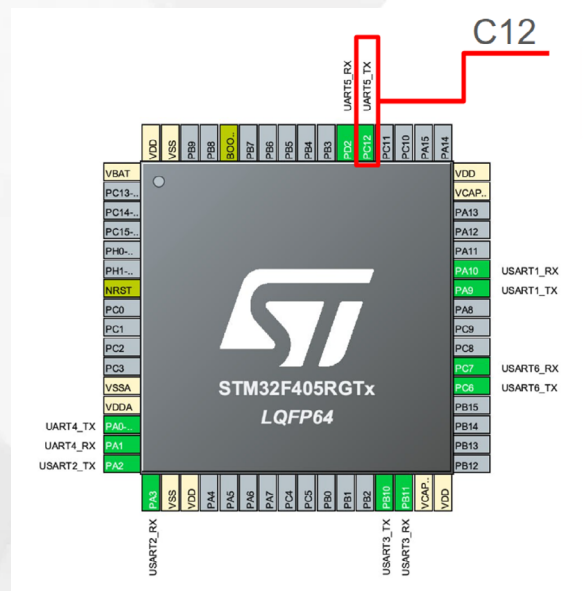
4

Чтобы назначить Uart требуется ввести следующую команду (Укажите нужный пин в нашем случае это, C12):

```
resource PINIO 1 C12  
save
```

Узнайте точное название пина на вашей плате перед использованием.

Найдите распиновку своего процессора в нашем случае на fc GEPRC F405-HD V2 HD



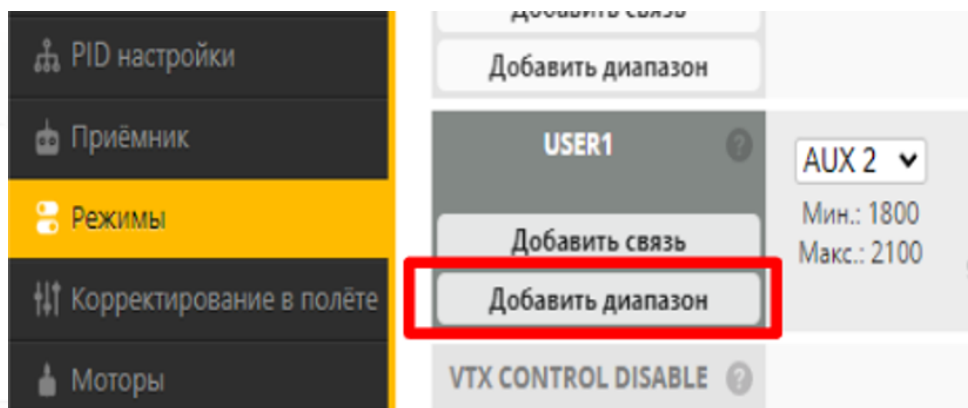
5

Настроить режим (Mode)

Чтобы установить высокий уровень (логическую единицу) на выбранном выводе, используйте команду set в CLI это даст возможность назначать режим на пульт управления:

```
set pinio_config = 1,1,1,1
set pinio_box = 40,0,0,0
save
```

Теперь во вкладке (режимы) появится user 1
теперь мы можем назначить любой aux на пульт управления

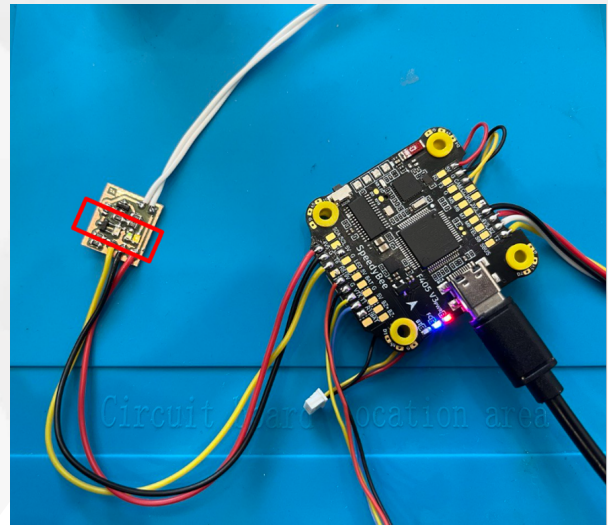


Индикация

6

-  Подключенный патрон исправен, имеется контакт;
-  Наличие напряжения;
-  Индикация сигнала выстрела;

Внимание ! При работающем красном индикаторе запрещается подключать снаряд.



Наш сеткомет — это высокотехнологичное устройство, которое эффективно работает на дистанции от 4 до 6 метров. Диаметр раскрытия сети составляет 2 метра, что обеспечивает отличные результаты при выполнении поставленных задач.

Особенности устройства:

- Электронный механизм спуска значительно увеличивает вероятность срабатывания патрона по сравнению с механическими аналогами, а также уменьшает размер устройства. Это позволяет устанавливать сеткомет на любые FPV дроны.
- Компактность и универсальность: крепление в стартовом комплекте совместимо с 7-дюймовой FPV рамой Mark 4. Для установки на другие рамы может потребоваться дополнительное сверление отверстий.
- Плата инициации оснащена удобной индикацией, что позволяет убедиться в правильности установки патрона. Плата совместима со всеми полетными контроллерами



ПОЛЁТ